| PRUEBAS ÁREAS ESPECIALIZADAS   |  |   |  |  |  |
|--|--|---|--|--|--|
| GRADO - CURSO:   | 11°  |   |  |  |  |
| ASIGNATURA:  | Música   |   |  |  |  |
| NOMBRE DEL DOCENTE   | DMBRE DEL DOCENTE: Jhonny Fernando Morales Duque   |   |  |  |  |
| PLANEACIÓN GENERAL DE LA PRUEBA  |  |   |  |  |  |
| PROPÓSITO GENERAL  |  |   |  |  |  |
| Evaluar la capacidad del estudiante para explorar y expresar sus intereses musicales personales a través de la creación sonora sencilla, aplicar la tecnología cotidiana como herramienta musical, y consolidar los aprendizajes del año en un proyecto musical sencillo y colaborativo. |  |   |  |  |  |
| PROPÓSITOS ESPECÍFICOS   |  |   |  |  |  |
| APRENDER A SER   | creatividad tecnolo<br>limitaciones de rec   |   |  |  |  |
| APRENDER A CONOCEI   | personales. Compr<br>de la tecnología co   | Identificar los elementos musicales que atraen sus intereses personales. Comprender las posibilidades sonoras accesibles de la tecnología cotidiana (móviles, apps sencillas).                                |  |  |  |
| APRENDER A HACER   | Crear una pieza sonora sencilla que refleje sus intereses personales. Utilizar la tecnología cotidiana para la creación y manipulación de música. Planificar, realizar y presentar un proyecto musical final colaborativo y sencillo.  |   |  |  |  |
| EVALUACIÓN   |  |   |  |  |  |
| ACTIVIDAD  | CRITERIOS DE<br>EVALUACIÓN   | METODOLOGÍA   | RECURSOS   |  |  |
| Proyecto Sonoro<br>Personal y<br>Exploración de<br>Intereses   | Autonomía y Reflexión: Claridad en la identificación y justificación de los intereses musicales. Coherencia Musical: La pieza sonora creada refleja los elementos identificados como atractivos. Originalidad Sencilla: Creatividad en el uso de sonidos y texturas para la pieza. | Presentación Oral y<br>Entrega de Audio: El<br>estudiante presenta<br>su pieza sonora<br>sencilla (grabada o<br>en vivo con loops<br>accesibles) y explica<br>sus elecciones<br>musicales.                    | Dispositivos de grabación accesibles (ej. celular), instrumentos básicos (si cuenta con ellos), apps de loops sencillas. |  |  |
| Presentación del<br>Proyecto Musical<br>Colaborativo   | Colaboración Efectiva: Nivel de trabajo en equipo y distribución de roles en la planificación y ejecución. Integración de Aprendizajes: El proyecto final integra conocimientos y habilidades exploradas durante el año. Viabilidad y Expresión: La presentación es coherente,     | Presentación Final: Ejecución del proyecto en vivo o presentación de un audio/video simple. Se incluye una Ficha de Coevaluación grupal. Evaluación mediante una Rúbrica de Proyecto Sencillo y Colaborativo. | Recursos musical (ej. objetos de percusión, instrumentos básicos), espacio para la presentación.                         |  |  |

| expresiva y demuestra la adaptación creativa a los recursos disponibles. |  |
|--|--|
| Tocorsos disportibles.   |  |

## **FLUJO DE ACTIVIDADES**

Introducción a los objetivos de la prueba y breve repaso de los conceptos teóricos. Ejecución de las tres actividades de forma secuencial, con pausas para resolver dudas y brindar retroalimentación inicial.

Reflexión grupal donde los estudiantes compartan aprendizajes y el docente ofrezca retroalimentación final.